



República Federativa do Brasil  
Ministério do Desenvolvimento, Indústria  
e do Comércio Exterior  
Instituto Nacional da Propriedade Industrial

(21) BR 10 2012 016695-0 A2



\* B R 1 0 2 0 1 2 0 1 6 6 9 5 A 2 \*

(22) Data de Depósito: 06/07/2012

(43) Data da Publicação: 06/05/2014  
(RPI 2261)

(51) Int.Cl.:

A47B 21/007

A47B 37/00

A47D 3/00

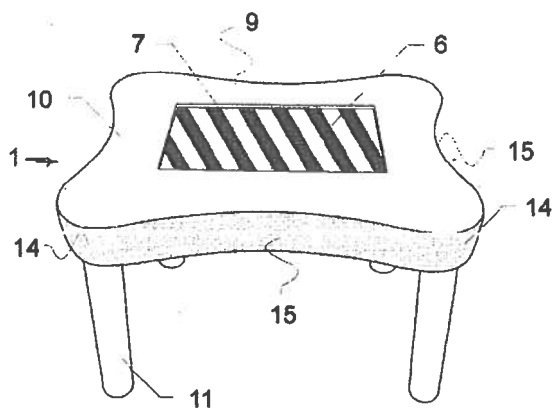
(54) Título: MESA INTERATIVA INFANTIL COM MÍDIA DIGITAL EMBUTIDA

(66) Prioridade Interna: 860446

(73) Titular(es): Morphy Serviços de Informática Ltda Me

(72) Inventor(es): Marlon Pierre Souza

(57) Resumo: MESA INTERATIVA INFANTIL COM MÍDIA DIGITAL EMBUTIDA. Tratou a presente solicitação de invenção a uma mesa interativa infantil com mídia digital embutida, adaptada ao público infantil, entre a faixa etária de 3 a 9 anos de idade aproximadamente. Desenvolvida especialmente para possibilitar a interação por meio do entretenimento das criança sem diversos ambientes de espera, como restaurantes, hospitais, clínicas, lojas, entre outros, com a mídia digital. Utilizando a tecnologia de um computador (5), no qual a tela (6) touchscreen fica embutida no tampo (4) da mesinha.



**"MESA INTERATIVA INFANTIL COM MÍDIA DIGITAL EMBUTIDA".**

Refere-se a presente solicitação de invenção a uma mesa interativa infantil com mídia digital embutida, adaptada ao público infantil, entre a  
5 faixa etária de 3 e 9 anos de idade aproximadamente. Desenvolvida especialmente para possibilitar a interação por meio do entretenimento das crianças em diversos ambientes de espera, como restaurantes, hospitais, clínicas, lojas, entre outros, com a mídia digital. Utilizando a tecnologia de um computador, no qual a tela touchscreen (sensível ao toque) fica embutida no tampo da mesinha.

10 Sua produção ficará a cargo das indústrias de brinquedos infantis e infanto juvenis especialmente adaptadas para receber em sua superfície a instalação, de um computador com tela sensível ao toque.

A popularização da internet e dos computadores de um modo geral, como meio de comunicação nos mais diversos segmentos do mundo moderno populariza rapidamente a sua utilização, que não se restringe mais ao espaço do trabalho. É cada dia mais comum à presença desse equipamento nas  
15 casas e as crianças não estão alheias a esse processo. Curiosas que são, desde muito cedo querem ver as novidades que aparecem na tela, explorar utilizando principalmente os jogos, desenhos e brincadeiras.

20 As escolas também estão incluídas nesse movimento e oferecem às crianças mais oportunidades de contato com a informática. O objetivo do uso da informática deve ser o de desenvolver a criança no seu pensar, refletir e criar soluções. Ou seja, melhorar o desenvolvimento cognitivo da criança utilizando o computador como mais uma forma de estimular a curiosidade, que vai  
25 além de simples programas de desenhos ou de texto, que podem, sim, ser trabalhados de forma criativa.

O autor sabendo ainda que esse aprendizado deva basear-se no conceito de que a curiosidade da criança deve ser alimentada com ativida-

des criativas e lúdicas. Desenvolveu o presente requerimento de invenção que consiste em uma mesinha fabricada em qualquer material com um rebaixo ao centro onde é encaixado um computador com tela sensível ao toque, para o uso infantil, seja para o uso nas residências, escolas, creches, eventos entre outros locais.

5 A mesa Interativa infantil apresenta uma estrutura rígida, feita de madeira ou material plástico, com pés encaixáveis e espaço para a fixação de um computador adaptado, para este uso e de uma tela de toque/monitor. A mesa possui uma abertura na parte inferior, para acesso ao computador e a te-  
10 la/monitor.

Na parte superior a mesa possui um recorte para acesso a tela de toque e ao monitor, ligado ao computador que apresenta jogos e aplicativos destinados ao público-alvo. A tela de touchscreen permite a interação da pessoa sem necessidade de uso de teclado ou mouse ligado ao computador.

15 O formato anatômico da mesa é obtido através de seus cantos arredondados, no qual foram projetados para evitar acidentes, bem como também toda a fiação elétrica do computador, que fica restrita a parte interna da mesa, e apenas um fio que liga o computador a parede, ou o cabo de comunicação, sai através de uma das pernas da mesa para permitir que seja ligada a to-  
20 mada elétrica.

A tela touchscreen possui características de alta resistência a impactos, poeira e líquidos, o que permite seu uso por crianças com total segurança.

Outro detalhe construtivo esta na altura da mesa que possibilita o seu uso por crianças a partir dos 3 (três) anos de idade, tanto sentadas em cadeiras apropriadas ou em pé. Pois desta forma, as pernas da mesa reforçadas em estrutura de PVC, suportam o peso do apoio do corpo de até duas crianças sobre a mesa sem qualquer dano a estrutura da mesma.

Toda a estrutura da mesa é composta de uma peça única, com exceção dos pés que são encaixados no corpo da mesa através de orifícios específicos.

5 Todos os inúmeros testes realizados de funcionalidade apresentaram total eficiência, alcançando principalmente o resultado desejado, que é de fornecer um brinquedo as crianças com ótima tecnologia aplicada.

Destaca-se ainda que os softwares utilizados para animação de jogos, testes, brincadeiras, desenhos, vídeos entre outros, será definido conforme a sua comercialização.

10 As figuras em anexo, e o detalhamento explicativo feito a seguir destina-se ao entendimento preciso, sendo que dispõem de referências numéricas.

A figura 1 apresenta uma vista em perspectiva frontal e superior da mesa Interativa infantil, com mídia digital embutida ao centro.

15 A figura 2 apresenta uma vista em perspectiva da lateral direita, frontal e superior da mesa Interativa infantil, com mídia digital embutida ao centro, sendo a lateral esquerda substancialmente idêntica.

A figura 3 apresenta uma vista ortogonal inferior, mostrando o compartimento de abertura para acesso ao computador e a tela.

20 A figura 4 apresenta uma vista ortogonal da lateral direita, sendo a lateral esquerda substancialmente idêntica.

A figura 5 apresenta uma vista ortogonal superior.

A figura 6 apresenta uma vista ortogonal frontal

25 Em conformidade com as figuras em anexo, destinadas para ilustrar o presente requerimento é compreendido por um corpo (1) projetado para ser produzida em escala industrial, unindo dois fatores distintos, a qualidade de matéria-prima e eficiência industrial, preferencialmente em PVC, em formato de uma mesa, no qual é caracterizado por receber uma mídia digital (2) no centro

(3) do tampo (4) formada por um computador ilustrativo (5), com tela (6) touchscreen sensível ao toque, no qual fica embutida no rebaixo (7) do compartimento (8) de alojamento fechado por tampa (16) do computador ilustrativo (5). Desta forma a parte superior (9) da superfície (10) do tampo (4), apresenta somente a

5 parte estrutural da mesa e a tela (6) touchscreen.

O pé (11) possui um túnel (12) de passagem do cabo de alimentação elétrica/comunicação (13).

O corpo (1) apresenta-se com cantos (14) arredondados, e leves entradas onduladas (15) para o centro (3).

## REIVINDICAÇÃO

1) "MESA INTERATIVA INFANTIL COM MÍDIA DIGITAL EMBUTIDA", compreendido por um corpo (1) preferencialmente em PVC, em formato de uma mesa, no qual é caracterizado por receber uma mídia digital (2) de tela (6) touchscreen embutida no tampo (4) na parte superior (9) da superfície (10).

2)"MESA INTERATIVA INFANTIL COM MÍDIA DIGITAL EMBUTIDA", de acordo com a reivindicação 1 caracterizado pelo fato do tampo (4) receber uma mídia digital (2) no centro (3), formada por um computador ilustrativo (5), com tela (6) touchscreen, embutida no rebaixo (7) do compartimento (8) de alojamento fechado por tampa (16).

3)"MESA INTERATIVA INFANTIL COM MÍDIA DIGITAL EMBUTIDA", de acordo com a reivindicação 1, caracterizado pelo fato da parte superior (9) da superfície (10) do tampo (4), apresenta uma tela (6) touchscreen.

4)"MESA INTERATIVA INFANTIL COM MÍDIA DIGITAL EMBUTIDA", de acordo com a reivindicação 1 caracterizado pelo fato do pé (11) possuir um túnel (12) de passagem, do cabo de alimentação elétrica/comunicação (13).

5)"MESA INTERATIVA INFANTIL COM MÍDIA DIGITAL EMBUTIDA", de acordo com a reivindicação 1, caracterizado pelo fato do corpo (1) apresenta-se com cantos (14) arredondados, e leves entradas onduladas (15) para o centro (3).

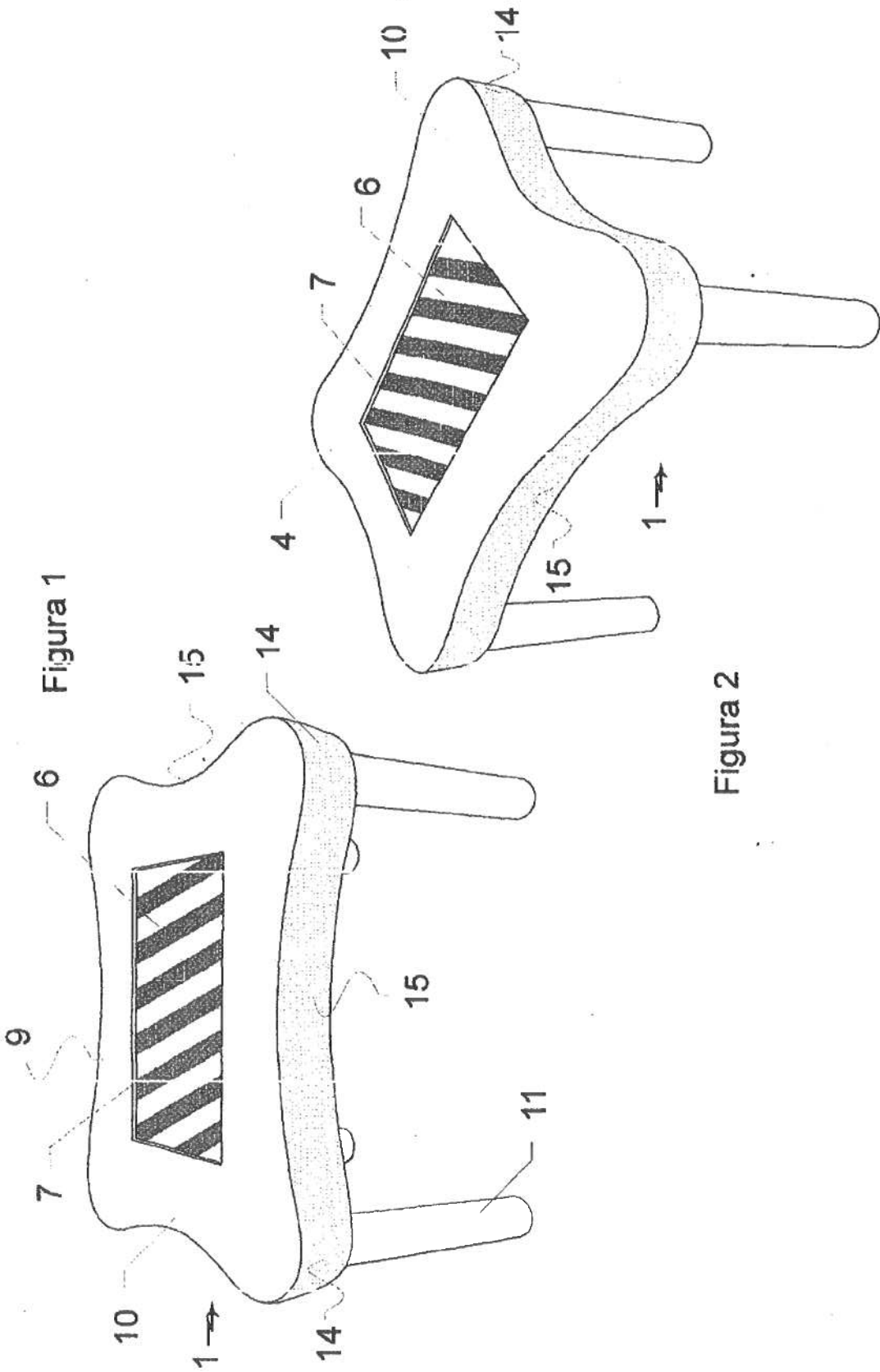


Figura 1

Figura 2

Figura 4

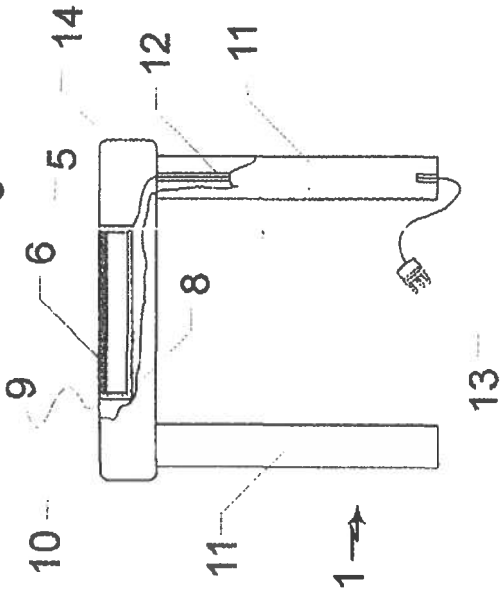


Figura 3

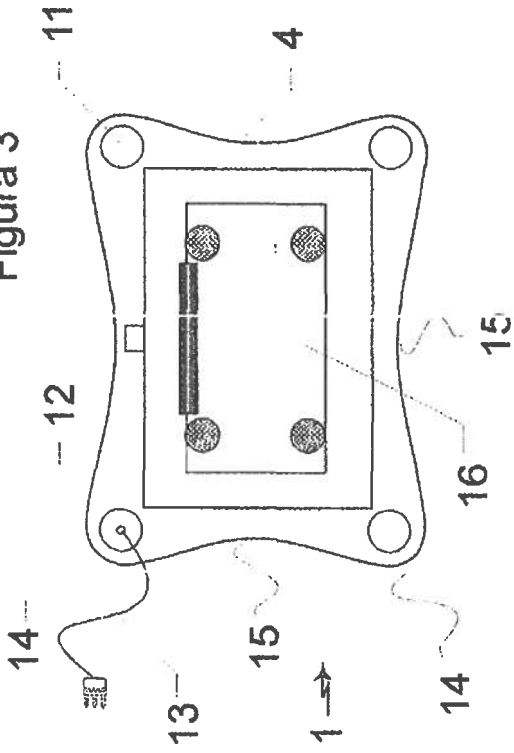


Figura 6

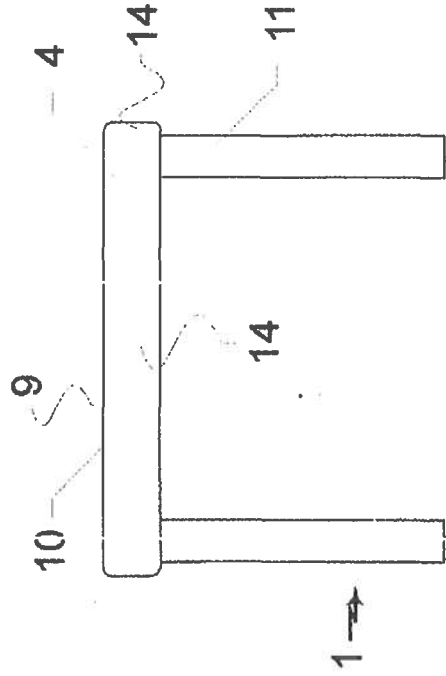
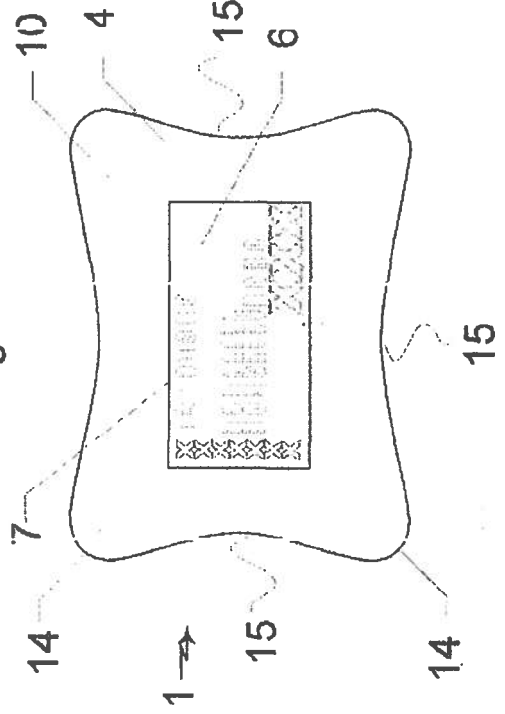


Figura 5





**RESUMO****“MESA INTERATIVA INFANTIL COM MÍDIA DIGITAL EMBUTIDA”.**

Tratou a presente solicitação de invenção a uma mesa interativa infantil com mídia digital embutida, adaptada ao público infantil, entre a faixa etária de 3 e 9 anos de idade aproximadamente. Desenvolvida especialmente para possibilitar a interação por meio do entretenimento das crianças em diversos ambientes de espera, como restaurantes, hospitais, clínicas, lojas, entre outros, com a mídia digital. Utilizando a tecnologia de um computador (5), no qual a tela (6) touchscreen fica embutida no tampo (4) da mesinha.